

L'Ordre des Chevaliers du Net



Personnalités Nexus, Drake

Siège Inconnu

Nature Groupe Secret

Organisation Anarchique

Groupe de pirates informatique renommé dont les membres sont réputés impossibles à traquer. Ses membres s'échangent des données secrètes sur un forum top secret et suivent un code éthique strict. Ils sont populaires mais recherchés par les pouvoirs publics.

Agence de Régulation des Technologies



Personnalités Natalia Dorova

Siège New-York

Nature Agence internationale

Organisation Hiérarchisée / Centralisée

Mandatée par l'ONU pour réguler et contrôler les recherches scientifiques et les technologies. Une partie des agents de l'ART conduit des recherches illégales en secret, à l'insu des autres. Certains agents ont accès à des technologies uniques et interdites.

Front de Libération Martien



Personnalités Lesley Abner

Siège New San-Francisco

Nature Organisation politique / Milice

Organisation Collégiale

Ancienne armée citoyenne ayant remporté la guerre d'indépendance martienne. Composée aujourd'hui d'une partie *politique* au parlement et d'une partie *milice* veillant à la sécurité nationale. Le FLM est très proche du Parti de la Nation Martienne actuellement au pouvoir.

SMTS



Personnalités Lauren Shaw, Sylwan Serrès

Siège Paris

Nature Multi-planétaire

Organisation Hiérarchisée / Décentralisée

SMTS est un groupe de corporations qui sert de couverture à une gigantesque entreprise criminelle. Composé de nombreuses sociétés écrans, il est connu pour ses méthodes brutales et intimide les organisations les plus puissantes.

Consortium of Interplanetary Investors and Bankers



Personnalités Samina Chike, Nina Djomo

Siège Yaoundé

Nature Consortium banquier

Organisation Fédérale / Décentralisée

Première puissance financière au monde. Le CIIB utilise ses moyens financiers et la pression économique pour défendre ses intérêts. Il ne recule toutefois pas devant d'autres méthodes lorsque nécessaire.

L'Alliance internationale Anticapitaliste Révolutionnaire



Personnalités Nadomi Todorka

Siège Sirona

Nature Fédération activiste / Organisation politique illégale

Organisation Anarchique

Fédération d'organisations anarchistes, l'ANAR lutte avec violence contre toute organisation qui opprime les plus faibles. Elle organise des communautés autogérées dans les quartiers abandonnés.

Agences de Renseignement

Au service de leurs États, les agences de renseignement reculent devant peu de choses pour défendre les intérêts de leur pays et peuvent se permettre des actions réprouvées par leurs gouvernements. Le cinéma d'espionnage ne rend pas justice aux réalités des agents secrets. Chaque agence a ses méthodes de prédilection et ses propres moyens spécifiques.

Armées Privées

Officiellement présentées comme sociétés de sécurité, les armées proposent en réalité toutes sortes d'opérations militaires illégales. Elles proposent des services *premium* d'enlèvement, assassinat ou démolition en toute discrétion pour qui est prêt à y mettre le prix.

Corporations

Les corporations participant à la Guerre des Ombres sont bien plus que de simples entreprises cherchant à produire des biens ou des services. Elles disposent de départements entiers dédiés à défendre leurs intérêts : avocats, lobbyistes, agents de terrain ...

Organismes Gouvernementaux

Ministère, parti politique, ou toute autre institution essayant de défendre ses intérêts avec les moyens dont elle dispose. Les organismes gouvernementaux peuvent surtout compter sur leur poids politique.

Activistes et criminels

Les groupes activistes utilisent la violence pour défendre leur propres intérêts, même s'ils sont parfois prêts à agir sur commande en contrepartie de financement ou d'autres faveurs. Le crime organisé utilise la violence pour protéger ou étendre son *business*. Il reste néanmoins ouvert à toute proposition ...

Illustrations de Dilhu, utilisées avec son autorisation.